PEARL

Baguette magique de lévitation „Flying Stick"

avec 5 objets à faire voler

Mode d'emploi français

Sommaire

Bienvenue dans un monde plein de magie et de mystère! **4**
Ai-je besoin de lire le manuel? 4
Comment puis-je m'améliorer? 4
Qu'est-ce qui est fourni avec ma baguette magique? 4
Description du FlyingStick 5
Que dois-je faire si quelque chose ne fonctionne pas ? 6
Comment dois-je préparer la baguette magique ? 6

Utilisation de la baguette magique **7**

Les objets volants **10**
Que sont donc ces étranges bandelettes de papier ? 10
Comment dois-je sortir les objets volants de leur emballage ? 10
Où et comment puis-je conserver les objets volants sans risque ? 10
Les différentes formes 11

Principes de base de la lévitation **13**
Ce que tout magicien devrait savoir 13
Comment utiliser la baguette magique ? 13
Que la fête commence ! 13
Ce que tu dois savoir au sujet de la lévitation 14

Réalise des vrais tours de magie avec les objets flottants ! **15**
L'attraction de la main 15
La formation des pilotes 15
Le papillon sautillant 16
Lever de soleil 16
Le jongleur ambitieux 16
„Lévi-Tennis" 17
La piste de décollage humaine 17

D'où vient la magie ? **18**

Foire Aux Questions **19**
Tu as des problèmes avec ta baguette magique ? 19
Ce qu'il ne faut pas faire avec la baguette magique. 19
Tu as des problèmes avec les objets volants ? 20
Ce qu'il ne faut pas faire avec les objets volants 20

Consignes importantes **21**
Consignes de sécurité 21
Consignes importantes concernant le traitement des déchets 21
Consignes importantes sur les piles et leur recyclage 22
Déclaration de conformité 22

Bienvenue dans un monde plein de magie et de mystère!

Bonjour, jeune magicien !

Tu tiens dans tes mains un objet incroyable : une véritable baguette magique qui étonnera et émerveillera tes amis. Comme un vrai magicien, tu vas pouvoir faire voler des objets et faire des tours tous plus fous les uns que les autres. Et tout ceci le plus simplement du monde : il te suffira de quelques minutes, jeune apprenti, pour apprendre à manier cette baguette comme un véritable maître-sorcier.

Ai-je besoin de lire le manuel?
Fondamentalement, non. Tu n'auras aucune difficulté à comprendre par toi-même comment cette baguette fonctionne. Cependant tu te poses peut-être de nombreuses questions à propos de ton nouveau jouet... Alors tu es ici au bon endroit, car tu trouveras certainement dans ce manuel la réponse à presque toutes tes questions. Il y a de nombreuses choses que tu peux découvrir par toi-même en expérimentant la baguette ; mais pour certaines autres, tu auras sans doute besoin d'un peu d'aide. Cette notice t'apportera des explications claires. En plus de cela, tu trouveras dans ce manuel toute une série de trucs et d'astuces avec lesquels tu pourras époustoufler tes spectateurs. Alors tu vois, cela vaut la peine de le lire !

Comment puis-je m'améliorer?
C'est très simple. Tu vas trouver dans cette notice tout ce que tu dois savoir. Une fois que tu l'auras lue, il te suffira seulement de quelques minutes d'exercice pour épater tes amis.

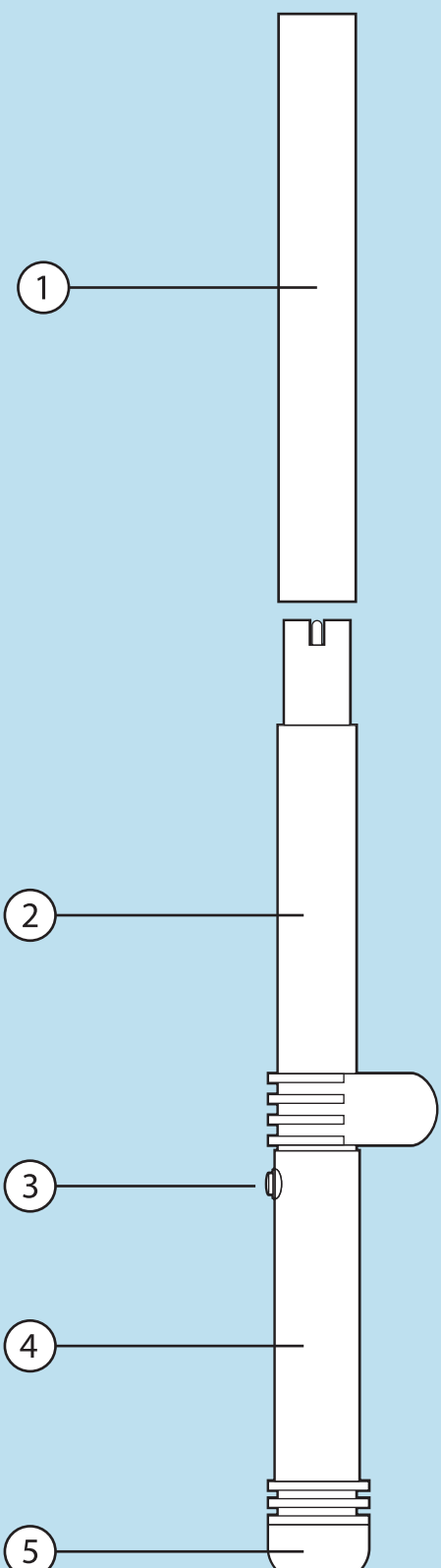
Qu'est-ce qui est fourni avec ma baguette magique?
Tu dois trouver dans ce paquet tous les objets suivants :

- La baguette magique de lévitation
- Le tube en carton
- 5 objets volants (3 x sphère, 1 x sablier, 1 x papillon)
- Le mode d'emploi, que tu tiens en ce moment dans tes mains !

Tu as également besoin de 2 piles AA, qui ne sont pas fournies. Demandes-en à tes parents.

Description du FlyingStick

1. Tube en carton
2. Tige
3. Interrupteur marche/arrêt
4. Manche
5. Compartiment à piles



Que dois-je faire si quelque chose ne fonctionne pas ?
A la fin de ce manuel, à partir de la page 19, tu trouveras quelques conseils à propose de la sécurité et des problèmes qui peuvent survenir avec ta baguette magique. Jettes-y un coup d'œil : tu trouveras certainement la réponse à ton problème. Et si jamais il y a quelque chose que tu ne comprends pas dans cette notice, tes parents pourront très certainement te venir en aide.

Comment dois-je préparer la baguette magique ?
Avant d'utiliser la baguette magique, tu dois installer les piles dans la poignée et faire glisser le tube en carton autour de la tige. Tu as besoin de 2 piles de type AA. Si tu n'en as pas ou si tu ne sais pas comment les installer, demande à tes parents ! Voici comment il faut insérer les piles :

1. Dévisse le couvercle du compartiment à piles situé sur le manche de la baguette ; tu n'as pas besoin de tournevis pour cela.
2. Insère les piles. La borne Plus des piles (le bout avec une petite bosse) doit être dirigée vers le haut de la baguette. La partie plate des piles doit donc être orientée vers le bas, côté manche. Veille en tout cas à ce que les piles soient correctement installées.
3. Referme ensuite le compartiment à piles avec ton tournevis.
4. Fais glisser le tube en carton autour de la tige de la baguette magique.
5. Appuie sur l'interrupteur marche/arrêt et écoute. Si tu entends un léger bourdonnement, cela veut dire que tu as tout bien installé, et que la baguette est prête à faire ses tours de magie !

Utilisation de la baguette magique

Tu trouveras ici une brève description de l'utilisation de base de la baguette magique. Si tu préfères l'expérimenter toi-même, cette rubrique te conviendra dans un premier temps. Dans les chapitres suivants, tu trouveras plus de détails au sujet des objets volants et des astuces pour leur faire faire des acrobaties.

Mais commençons la pratique maintenant !

La baguette magique te permet de faire flotter dans l'air les objets volants en papier argenté que tu as trouvés dans le paquet. Il te suffit de les toucher une fois avec la baguette pour qu'ils se mettent à planer.

Voici comment tu dois procéder :

Sors un des objets volants de son emballage. Pour commencer, prends plutôt la sphère, qui est plus facile à manier. Sois prudent : les objets volants sont fabriqués en papier très fin et se déchirent facilement. Certes, cela n'est pas très grave, mais il vaut mieux que tu fasses attention. Prends-les toujours avec le pouce et l'index, doucement, et ne le fais pas si tes doigts sont sales ou humides. Prends la sphère avec précaution.

Tends ton bras et tiens la baguette horizontalement devant toi. Tends ton autre bras et tiens l'objet volant au-dessus de la baguette magique, sans qu'ils ne se touchent !

Appuie sur l'interrupteur la baguette pour l'allumer. Garde le bouton appuyé. Tu entends alors un léger bourdonnement qui t'indique que la baguette est allumée.

Laisse tomber l'objet volant sur le tube en carton. Dès qu'il va toucher le tube, il va se déployer dans toute sa splendeur. Secoue doucement la baguette : l'objet va se mettre à flotter.

L'objet volant va sans cesse essayer de s'éloigner de la baguette magique. Il faut donc que tu maintiennes la baguette horizontalement sous l'objet flottant, ou bien à côté de lui, si tu veux l'orienter pour le déplacer.

Dès que l'objet commence à tomber, touche-le de nouveau avec ta baguette, qui doit être alors allumée. Son pouvoir magique est ainsi renouvelé et il se remet à flotter dans l'air.

Attention ! Veille à ce que la baguette magique se trouve toujours à une distance d'au moins 1,5 m des ordinateurs et de tous les autres appareils électriques.

Les objets volants

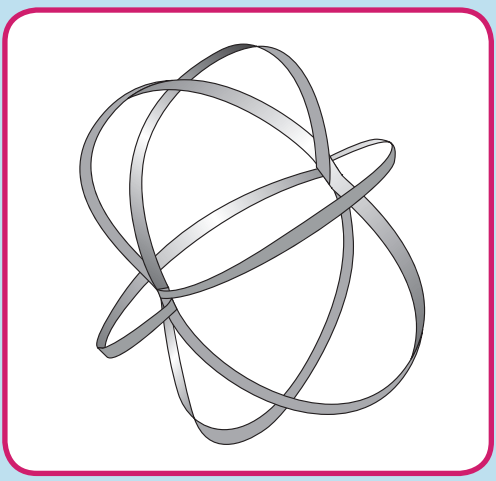
Que sont donc ces étranges bandelettes de papier ?
Ces bandes de papier, qui ressemblent à du papier aluminium ou à des fils d'argent pour sapins de Noël, sont tout simplement tes **FunFlieger**. Ils sont fabriqués dans un matériau métallique très léger que l'on appelle „Mylar". Ce sont ces objets que ta baguette peut faire léviter.
Ils sont très sensibles et doivent être traités avec beaucoup de précaution. N'utilise que 2 doigts (index et pouce) pour les manipuler, et sois le plus prudent possible pour ne pas les déchirer. Il ne faut jamais les prendre avec des doigts mouillés ou collants, ni tirer dessus. Un objet flottant qui est traité avec précaution va léviter, se déployer, et étonner tous tes spectateurs ; alors prends-en soin !

Comment dois-je sortir les objets volants de leur emballage ?
Avec ta baguette magique, tu as reçu 5 objets volants différents. Tu dois tout d'abord les détacher du papier sur lequel ils sont fixés. Prends doucement chaque objet avec deux doigts, et tire-le avec précaution de son emballage. Si l'objet se déforme de façon anormale quand tu le tires, prends-le à une extrémité et secoue-le très doucement jusqu'à ce qu'il se démêle.

Où et comment puis-je conserver les objets volants sans risque ?
Range-les bien à plat entre les pages d'un livre ou d'un magazine. C'est ainsi qu'ils seront le mieux protégés. Pour ne prendre aucun risque, place chacun des objets séparément entre des pages différentes du livre, pour que les bandelettes ne se mélangent pas entre elles. L'important est que tu n'oublies pas où tu les as rangés !

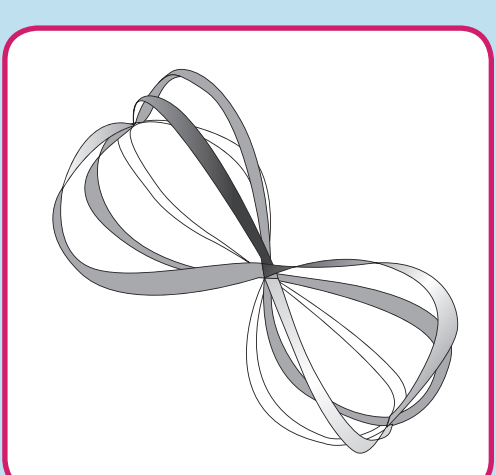
Les différentes formes

- **La sphère**



La sphère est l'objet volant le plus polyvalent : elle est facile à manier, à diriger, sa taille lui permet de mieux attirer l'attention, et elle est particulièrement élégante quand elle s'emmêle et se démêle toute seule.
Même si elle est endommagée, cela ne pose pas de problème. Une sphère dont une bandelette se serait déchirée aura l'air d'un dragon avec sa queue. Même avec deux bandelettes déchirées, elle aura toujours une forme intéressante ; elle n'aura juste plus tout à fait la même allure qu'avant. D'ailleurs, tu peux nouer plusieurs sphères abîmées ensemble et ainsi inventer de nouvelles formes intéressantes.
Pour utiliser la sphère pour la première fois, retire-la doucement de son papier. Pense bien à toujours utiliser le pouce et l'index uniquement. Lis le paragraphe „Utilisation de la baguette magique" pour savoir comment faire voler ta sphère.

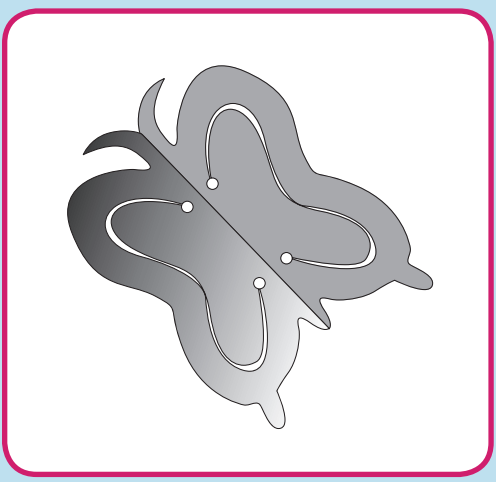
- **Le sablier**



Le sablier est un genre un objet volant un peu plus sophistiqué, avec une forme amusante. Pour le faire voler, il faut procéder de la même manière

qu'avec la sphère. S'il ne se déploie pas totalement immédiatement lorsqu'il flotte dans l'air, il faut que tu le touches de nouveau brièvement avec la baguette magique allumée. Mais attention ! Le sablier n'est pas aussi facile à diriger que la sphère.

- **Le papillon**



Le papillon est le plus petit objet volant de ce set. Sois aussi très prudent quand tu le sors de son emballage avec tes deux doigts, il peut s'abîmer aussi facilement que les deux autres objets. Une fois que tu as libéré le papillon de son cocon, tu peux le faire voler de la même manière que les deux autres objets.

Principes de base de la lévitation

Ce que tout magicien devrait savoir
Lorsqu'ils sont mis en lévitation, les objets volants sont très „attractifs" : ils sont attirés par tout et n'importe quoi et viennent se coller dès qu'ils le peuvent sur tous les types de surface.

- Garde toujours les objets volants éloignés de tes spectateurs.
- Empêche-les de s'approcher des murs, des plafonds, etc.
- Garde toujours ton bras tendu lorsque tu tiens la baguette magique.

C'est à toi de les diriger habilement avec la baguette pour les tenir loin des obstacles et des objets. Les objets volants sont repoussés par la baguette magique et par tous les objets qui sont remplis de la même force électromagnétique.

Pour tenir les objets volants éloignés des autres objets situés sur leur trajectoire, il faut simplement placer la baguette entre eux et ces obstacles.

Comment utiliser la baguette magique ?
Tiens la baguette en gardant le bras tendu. L'interrupteur doit être dirigé vers le haut. Appuie dessus avec le pouce et maintiens-le enfoncé.
Prenez un objet volant entre le pouce et l'index de votre autre main et tenez-le au-dessus du tube en carton de la baguette. Les deux ne doivent pas encore se toucher !
Maintiens le bouton enfoncé puis laisse l'objet volant tomber. Dès qu'il touche le tube en carton, il se déploie et se met à léviter ! Si l'objet reste collé au tube en carton, il suffit de le secouer légèrement.

Maintiens l'interrupteur enfoncé le temps que l'objet se déploie et qu'il ait atteint la hauteur de lévitation souhaitée. Tu peux alors relâcher l'interrupteur. Si l'objet volant se met à tomber ou s'approche trop près de la baguette, appuie de nouveau sur l'interrupteur.
Si un objet volant ne se déploie pas correctement, appuie sur l'interrupteur de la baguette et touche-le doucement avec le tube en carton.

Que la fête commence !
Ça y est, l'objet vole enfin ! Et vois donc ce qui se passe !
Il s'approche de tous les objets qui se trouvent à quelques centimètres de lui : les murs, les plafonds, les meubles, et toi !
Il est repoussé par la baguette tant que celle-ci conserve suffisamment d'énergie accumulée.
Un objet volant sera également repoussé par un autre objet volant.

Ce que tu dois savoir au sujet de la lévitation
Allume ta baguette magique et fais les exercices suivants :

- Pour diriger l'objet vers la droite, place la baguette à sa gauche.
- Pour diriger l'objet vers la gauche, place la baguette à sa droite.
- Pour faire monter l'objet, place la baguette sous l'objet. Lorsque tu veux le faire redescendre, il te suffit d'éteindre la baguette en relâchant l'interrupteur.

Réalise des vrais tours de magie avec les objets flottants !

Voilà, tu viens d'apprendre les règles de base de la magie. Il est temps maintenant d'approfondir tes connaissances. Une fois que tu maîtrises la manipulation de la baguette magique, tu peux passer à l'étape suivante : des tours épatants !

L'attraction de la main
Objectif : laisse l'objet volant suivre ta main

Fais monter un objet - de préférence la sphère - à la hauteur de tes yeux tout en le tenant le plus loin possible de ton corps. Garde ta main libre tendue et approche-la lentement de la sphère, comme si tu voulais l'attraper. Dès que tu es suffisamment près, la sphère vole vers ta main. Fais attention à ne pas la toucher !
Tant que tu n'éloignes pas trop ta main de la sphère et que tu la maintiens à quelques centimètres d'elle, la sphère va continuer de flotter en la suivant dans tous tes mouvements. Si elle s'approche trop près de toi, tu peux la repousser à l'aide de la baguette magique. Comme tu l'auras sans doute déjà remarqué, c'est la force électromagnétique de la baguette qui permet de repousser les objets flottants. Répète cette opération plusieurs fois pour impressionner ton public.
Si tu souhaites faire rire tes spectateurs, amuse-toi à faire des grimaces pendant ton tour de magie et fais comme si la sphère voulait te suivre et te faire peur.

La formation des pilotes
Objectif : fais atterrir les objets à un endroit précis.

Place-toi à un mètre environ de l'endroit où tu veux faire atterrir ton objet, et mets-le en lévitation. Tu peux choisir ce que tu veux pour le faire atterrir : un livre, un boîtier CD, ou même une cible que tu auras peinte sur un morceau de carton, par exemple.
Essaie alors de faire voler l'objet le plus près possible de ta „piste d'atterrissage", sans le laisser descendre plus bas que ton ventre. Vise le point d'atterrissage, réfléchis à la trajectoire, puis fais atterrir l'objet. Plus le point d'atterrissage est petit, plus la manœuvre est difficile : elle en sera d'autant plus impressionnante si vous la réussissez ! Tu peux effectuer ce tour pour montrer ton habileté à ton public, ou bien tu peux aussi organiser un petit concours avec un ami, pour savoir lequel de vous deux réussira l'atterrissage le plus précis.
Si tu veux faire rire tes spectateurs, attache une ficelle très fine à ta cible et donne-la à un ami qui se tient caché. Ainsi, à chaque fois que tu t'approches de ta cible, ton ami la déplace légèrement en tirant sur la ficelle. Poursuis ta cible en faisant semblant de ne pas comprendre et de te mettre en colère, et ne cesse pas d'essayer de faire atterrir ton objet, tandis que ton ami continue de déplacer ta cible. Effet et rires garantis !

Le papillon sautillant
Objectif : fais sautiller le papillon entre ta main et la baguette magique.

Tiens le papillon entre ton pouce et ton index. Allume la baguette magique. Jette le papillon en l'air et „attrape"-le avec la baguette.
Dès que le papillon remonte, place ta main au-dessus de lui. Dès qu'il touche ta main, il se remet à descendre. „Attrape"-le de nouveau avec la baguette magique afin qu'il s'élève de nouveau, puis laisse-le te toucher la main pour qu'il redescende.

Si tu n'arrives pas à faire rester le papillon entre la baguette et ta main, et s'il n'en fait qu'à sa tête en essayant d'aller dans tous les sens, tu peux alors aussi essayer de „dribbler" avec, comme un ballon de basket-ball. Dans ce cas, tu dois lui donner une légère tape avec la main, comme si tu dribblais avec un ballon, pour le repousser vers le bas.
Si tu souhaites faire rire tes spectateurs, fais comme si tu voulais vraiment attraper le papillon et prends un air déçu à chaque fois qu'il s'échappe.

Lever de soleil
Objectif : déplace la sphère en imitant la trajectoire d'un soleil qui se lève puis qui se couche.

C'est le tour le plus facile à réaliser, mais aussi un des plus impressionnants. Pour que l'illusion soit la meilleure, effectue ce tour en avec la sphère.

Fais flotter la sphère à hauteur des yeux. Tends ton autre bras (celui qui ne tient pas la baguette) et touche la sphère avec ton index. Elle va se déformer et se mettre à tomber.
Allume ta baguette et „attrape" la sphère en train de tomber. Elle se déploie alors immédiatement et se remet à monter. Recommence plusieurs fois pour imiter le lever et le coucher du soleil.

Le jongleur ambitieux
Objectif : faire voler plusieurs objets en même temps !

Une fois que les objets volants se sont mis à flotter grâce à la baguette magique; non seulement ils sont repoussés par la baguette, mais ils se repoussent également entre eux. Par conséquent, il n'est pas facile du tout de faire voler plus d'un objet à la fois. Tu dois donc faire en sorte de les tenir à distance l'un de l'autre tout en faisant attention à ce qu'ils ne s'enfuient pas, qu'ils ne tombent pas, et qu'ils ne restent pas collés à un mur ou à un tout autre objet.

Pour réussir au mieux ce tour, procède de la manière suivante : commence par faire planer un seul objet. Laisse-le monter jusqu'à ce qu'il soit légèrement plus haut que ta tête. Puis décale-toi d'un mètre environ pour faire planer un deuxième objet. Il te faut maintenant être rapide : dès qu'un des deux objets se met à trop descendre, tu dois l'intercepter en plaçant ta baguette

magique au-dessous. Il ne faut pas que les deux objets s'approchent trop l'un de l'autre, sinon ils vont se repousser mutuellement, ce qui les rendra plus difficiles à contrôler.

Avec un peu d'entraînement et d'adresse, tu arriveras sans doute bientôt à faire léviter tes cinq objets en même temps, ce qui fera de toi un maître du jonglage magique !

„Lévi-Tennis"
Objectif : jouer au „badminton" avec un objet flottant et un ami.

Le „Lévi-Tennis" est un jeu semblable au tennis ou au badminton, sauf qu'à la place d'une raquette et d'un volant ou d'une balle, vous utiliserez un objet flottant et vos baguettes ! Bien sûr, tu as besoin de deux baguettes magiques pour jouer à ce jeu, mais tu verras que tu vas t'amuser comme un fou avec tes copains.

Le but du jeu est de maintenir l'objet flottant le plus longtemps possible en l'air. Ton ami et toi devez „attraper" l'objet chacun à votre tour, le garder en lévitation et vous le renvoyer mutuellement, comme au tennis. Le mieux pour jouer au „Lévi-Tennis" est d'utiliser le sablier flottant.
Si vous voulez faire rire votre public, transformez votre partie en un véritable show : l'un de vous fait comme s'il était vraiment très difficile d'attraper le sablier, fait des grimaces pour montrer que c'est dur, gémit de douleur sous l'effort et réussit enfin, avec beaucoup de concentration, à „renvoyer" le sablier. Quand c'est à son tour, l'autre fait comme si c'était la chose la plus facile du monde, fait des pirouettes élégantes et renvoie le sablier d'un geste léger en souriant à son adversaire.

La piste de décollage humaine
Objectif : fais décoller l'objet volant sur un volontaire.

Pour ce tour, tu as besoin d'un volontaire qui porte des chaussures de sport avec de larges semelles en caoutchouc, et d'une chaise en plastique.

Adresse-toi à tes spectateurs comme le font les grands magiciens et demande à quelqu'un possédant des chaussures de sport de monter sur scène. Demande-lui de se mettre debout sur la chaise - et fais bien attention à ce qu'il soit bien stable et qu'il ne risque pas de tomber.
Ton assistant, debout sur la chaise, doit tendre la main en tournant la paume vers le plafond. Place un des objets flottants sur sa paume. Touche sa main avec la baguette, ou bien demande-lui de serrer le tube en carton.
Allume la baguette magique. L'objet va lentement se déployer et se mettre à léviter.

D'où vient la magie ?

Tu as maintenant une bonne expérience avec ta baguette, tu as appris beaucoup de choses et tu maîtrises de nombreux tours. Il est temps maintenant de te dévoiler d'où vient la „magie" de ta baguette. Voici donc la clé du mystère.

La „magie" de la baguette provient de l'électricité statique. Tu as sans doute déjà vu certains effets de l'électricité statique autour de toi : si tu frottes un ballon de baudruche sur ton pullover ou sur tes cheveux, il va ensuite se coller sur le mur ou au plafond, ou bien lorsque tu peignes tes cheveux avec une brosse et que tu ressembles alors à un savant fou, il s'agit à chaque fois de la même force que celle qui fait planer tes objets volants. A l'intérieur de la baguette se trouve ce qu'on appelle un „Générateur de Van de Graaff", qui produit cette électricité statique.

Tu apprendras sans doute à l'école, en cours de physique, beaucoup de choses au sujet de l'électricité statique. Quand ce sera la cas, tu pourras peut-être apporter ta baguette magique pour la montrer à ton professeur et tes camarades, qui seront alors très certainement stupéfaits !

Foire Aux Questions

Tu as des problèmes avec ta baguette magique ?

- **Ma baguette magique ne bourdonne pas lorsque je l'allume.**
  Cela est probablement dû aux piles. Vérifie que les piles sont correctement installées (tu trouveras plus d'informations en page 6). Peut-être que les piles ne sont tout simplement vides : elles doivent alors être remplacées. Vérifie aussi que le compartiment à piles est fermé correctement.

- **Ma baguette bourdonne, mais elle ne fonctionne pas.**
  Ce type de problème peut avoir plusieurs raisons. Tout d'abord, certaines conditions climatiques peuvent conduire à ce que de l'eau se forme et s'accumule à l'intérieur du tube en carton. Sèche-le alors avec un sèche-cheveux, la baguette devrait se remettre à fonctionner normalement.

  Deuxièmement, il se peut aussi que de l'eau se soit formée à l'intérieur même de la baguette. Ce problème est malheureusement plus grave, car si tel est le cas, il est quasiment impossible de le résoudre. Tu peux bien sûr essayer de sécher la baguette avec un sèche-cheveux, ou plus simplement de la laisser sécher toute seule pendant quelques jours dans un endroit sec, sans l'utiliser. Il est possible qu'elle se remette à fonctionner, mais cela n'est malheureusement pas sûr.
  La meilleure solution à ce problème est l'anticipation: fais en sorte que cela n'arrive jamais ! Si tu fais bien attention à ta baguette, si tu évites de la ranger dans des endroits humides ou trop chauds, cela ne devrait pas arriver.

- **Ma baguette a l'air de bien fonctionner, mais les objets volants flottent très bas.**
  L'humidité de l'air peut réduire la force électromagnétique de ta baguette. Si c'est la cas, mieux vaut peut-être attendre une journée moins humide pour jouer avec ta baguette.
  Il est aussi possible que les piles soient usées ou même vides. Remplace-les, tout devrait fonctionner de nouveau.

Ce qu'il ne faut pas faire avec la baguette magique

- **L'inondation**
  L'eau, les jus de fruits, et tous les autres liquides peuvent endommager la baguette : alors ne joue pas avec elle à proximité de ces liquides.

- **Jouer avec la poudre**
  Ne secoue jamais de la farine, de la poudre de lait pour bébé, de l'amidon de maïs, ou toute autre poudre à proximité de la baguette : tu risques de l'abîmer et elle ne marchera plus.

- **La curiosité est parfois un vilain défaut**
  N'ouvre jamais la baguette et ne touche jamais ce qui se trouve à l'intérieur. (Oui, et même si tu veux absolument savoir de quoi elle a l'air à l'intérieur, retiens-toi, sinon tu risques de la casser et tu ne pourras plus jamais jouer avec !)

- **Ça passe ou ça casse**
  Si tu essaies de tordre la partie métallique en haut de ta baguette, elle va finir par se casser, alors s'il-te-plaît ne fais jamais ça !

- **Accès de colère**
  Si tu te mets en colère pour une raison quelconque, ne t'en prends pas à ta baguette, car si tu la frappes contre quoi que ce soit ou si tu la fais tomber, tu as toutes les chances de la casser.

- **Désordre**
  Ne laisse pas trainer ta baguette magique n'importe où. Quelqu'un pourrait marcher dessus, s'entraver et même tomber, et en même temps casser ta baguette. Pense alors à la ranger correctement quand tu as fini de jouer avec !

Tu as des problèmes avec les objets volants ?

- **Mon objet volant reste collé à un mur ou au plafond**
  Ne grimpe jamais pour aller le chercher, et ne le prends surtout jamais de façon brusque. Arme-toi d'un peu de patience (même si cela peut te paraître difficile) et attends quelques minutes. Ton objet flottant va très certainement bientôt retomber de lui-même. Si tu ne veux vraiment pas attendre, prends simplement un autre de tes objets flottants !

- **Mon objet volant est cassé**
  Ce n'est pas un gros problème, car les objets volants abimés continuent de fonctionner. Si tu veux, tu peux même essayer de faire délicatement un nœud avec les bandelettes déchirées. Le mieux est d'équilibrer les objets en leur donnant une forme semblable aux endroits abimés, cela leur permettra de mieux voler. Attention, si tu enlèves une bandelette abimée, tu auras du mal à la faire voler toute seule. Mais si tu la noues en un cercle, tu verras que là, ça marche !

Ce qu'il ne faut pas faire avec les objets volants

- **Être brusque**
  Les objets flottants sont très fragiles, comme du papier très fin. Si tu tires trop fort dessus, ils se déchirent. Alors ne le fais pas !

- **Les mains mouillées ou collantes**
  Si tu as les mains mouillées ou collantes, tu vas abimer très vite tes objets volants. Alors fais bien attention à toujours les prendre avec des mains propres et sèches.

Consignes importantes

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Conservez-le précieusement afin de pouvoir le consulter en cas de besoin.
- Pour connaître les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Veillez à utiliser le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou son environnement.
- Le démontage ou la modification du produit affecte sa sécurité. Attention, risque de blessure !
- Ne démontez pas l'appareil, sous peine de perdre toute garantie. Ne tentez jamais de réparer vous-même le produit !
- Manipulez le produit avec précaution. N'exposez pas le produit à l'humidité ni à une chaleur extrême.
- Ne plongez jamais le produit dans l'eau ni dans aucun autre liquide.
- Danger ! N'utilisez pas ce produit à proximité de personnes portant un pacemaker (stimulateur cardiaque).
- Veillez à ne pas utiliser ce produit à moins de 1,5 mètre de vos ordinateurs, téléviseurs, et de tout autre appareil électrique.
- Il est vivement recommandé d'éviter le contact de ce produit avec des objets métalliques.
- Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation.
- Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts matériels ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation et/ou au non-respect des consignes de sécurité.
- Sous réserve de modification et d'erreur !

ATTENTION:
Contient des éléments pouvant être avalés!

Consignes importantes concernant le traitement des déchets

Cet appareil électronique ne doit pas être jeté dans la poubelle de déchets ménagers. Pour l'enlèvement approprié des déchets, veuillez vous adresser aux points de ramassage publics de votre municipalité. Les détails concernant l'emplacement d'un tel point de ramassage et des éventuelles restrictions de quantité existantes par jour/mois/année, ainsi que sur des frais éventuels de collecte, sont disponibles dans votre municipalité.

Consignes importantes sur les piles et leur recyclage
Les piles ne doivent **PAS** être jetées dans la poubelle ordinaire. Chaque consommateur est aujourd'hui obligé de jeter les piles usées dans les poubelles spécialement prévues à cet effet. Vous pouvez déposer vos piles dans les déchetteries municipales et dans les lieux où elles sont vendues.

- Maintenez les piles hors de portée des enfants.
- Les piles dont s'échappe du liquide sont dangereuses. Ne les manipulez pas sans gants adaptés.
- N'ouvrez pas les piles, ne les jetez pas au feu.
- Les piles normales ne sont pas rechargeables. Attention : risque d'explosion !
- N'utilisez ensemble que des piles du même type, et remplacez-les toutes en même temps !
- Retirez les piles de l'appareil si vous ne comptez pas l'utiliser pendant un long moment.

Déclaration de conformité
La société PEARL.GmbH déclare ce produit NC-1589 conforme aux directives actuelles suivantes du Parlement Européen : 2004/108/CE, concernant la compatibilité électromagnétique, 2009/48/CE, relative à la sécurité des jouets, et 2011/65/UE, relative à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques.

PEARL.GmbH, PEARL-Str. 1-3, D-79426 Buggingen, Allemagne

Directeur Service Qualité
Dipl.-Ing. (FH) Andreas Kurtasz
19.09.2014

Kundenservice: 0 7631 / 360 - 350
PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1–3 | D-79426 Buggingen
Service commercial : 0033 (0) 3 88 58 02 02
Pearl | 6 rue de la Scheer | F-67600 Sélestat

© REV1 / 19. 09.2014 - MB//DG//MR